

桃園市建德國小 108 學年度第一學期課後社團申請計畫書

預定授課日期：中華民國 108 年 9 月 19 日起至 12 月 27 日止

(共計 14 週，14 堂課，實際上課日期，依據公告報名資料為準)

社團名稱	激智桌遊社		
指導老師	高來平	畢業學校系所	空軍官校
經歷 (曾任)	桃園高中、桃園農工、內壢國中、福豐國中、自立國小、 瑞峰國小…教師研習講師 中壢救國團國小組桌遊老師 瑞坪國中、元智大學、 樂善國小、大安國小…桌遊社指導老師 瘋桌遊店店長		
現任	仁善國小桌遊社老師 瘋桌遊店店長		
比賽成績 紀錄			
檢定證書 或級數			

課後社團授課內容/進度表

	桌遊課程	學習目標
1	簽簽入扣、跳跳猴、瘋狂建築師	桌遊初體驗以及力學平衡的簡單概念教育
2	國王的金幣、沉睡皇后	桌遊初體驗之二，骰子應用及手牌管理
3	拔毛運動會、烏邦果	訓練圖文辨識及記憶能力
4	閃靈快手、嘩啦啦真痛快、豬朋狗友	手眼協調以及反應力訓練
5	拉密、股票大亨、毒藥	數字邏輯及排列組合
6	烏邦果、拉密複習及比賽規則說明	複習先前遊戲及比賽規則說明
7	烏邦果、拉密比賽	遊戲競賽
8	大格鬥、搶地盤、城市遊俠	訓練空間連結概念及邏輯推理
9	戰國時代、老鼠廚房、骰子街	藉由簡單的骰子機制來訓練策略思考
10	卡卡頌兒童版、璀璨寶石	策略遊戲入門，訓練較為進階的策略思考
11	矮人礦坑	訓練團隊合作及身分推理思維
12	1. 波多黎各(1) 2. 神奇寶貝及魔法風雲會(1)	1. 策略遊戲進階，基本規則說明 2. 進階卡片對戰遊戲訓練決策思考及對手應對
13	1. 波多黎各(2) 2. 神奇寶貝及魔法風雲會(2)	1. 進階策略思考，經營策略思考及資源交換 2. 進階卡片對戰遊戲訓練決策思考及對手應對
14	1. 波多黎各比賽 2. 神奇寶貝及魔法風雲會比賽	遊戲競賽

如有其他專業證照或證明資料(請寄照片電子檔或 PDF 電子檔)

申請人：高來平

日期：108 年 7 月 11 日