## 智慧學習城鄉有感

# 「智慧學習網絡互動直播教學-數位繪本閱讀」推動計畫說明

### 一、 計畫說明

財團法人資訊工業策進會為推廣數位教育課程以提供學生多元學習資源,近年透過經濟部工業局「數位學習產業跨域躍升計畫」(以下簡稱本計畫)之「智慧學習網絡互動直播教學」專案,積極協助導入科技化教學。102年累計辦理70場高、國中考前總複習直播課程,邀集15位名師與19家業者共同參與(包含12家培訓業者、3家數位學習業者、4家錄播業者),達14縣市42校,超過萬名學生受惠。

為強化推動學習平權,縮減城鄉落差,103年擬延伸至國民小學教學場域,透過創新互動視訊技術,提供學生產業名師教學課程,包括:生命教育、語文閱讀、外語學習等數位繪本閱讀課程。學校教師只需上網報名,下載課程講義,並準時登入課程平台,學生即能立即享有全國優質教學資源。

## 二、 計畫內容

- (一) 參與對象:公、私立(含國立)國民小學中低年級學生、教師及家長,尤其歡迎偏鄉小校報名參加。
- (二) 執行模式:由產業教師擔任課程講師,每次課程 40 分鐘,請於課前至計畫網站選課(http://iii.strikingly.com/),並於報名成功後依指示安裝直播軟體,歡迎帶領孩子踴躍共學(各課程限額 100 個單位報名,將依系統報名先後順序為準)。

#### (三) 執行特色:

- 1. 整合跨區學習資源:擁有跨縣市/區域之產業專業師資團隊
- 2. 優化教育機構環境:可於共學課表選課,打造智慧學習網絡直播教室
- 3. 創造學習機會均等:深耕數位關懷,運用一對多視訊教學,強化 21 世紀學習競爭力

#### (四) 執行課程:

場次	日期	課程名稱	課程講師
1	6/18 (三) 11:20-12:00	小黑點(生命教育繪本)	勝典科技股份有限公司 蘇文華 博士/總經理
2	6/20 (五) 11:20-12:00	Come to Live 網際學院 (美語互動繪本)	希伯崙股份有限公司 (LiveABC 互動英語教學集團) Ada Ting 資深教師
3	6/25 (三)	FunPark 童書夢工廠之貪吃蛇皮皮	智趣王數位科技股份有限公司
	11:20-12:00	(品格教育繪本)	林玉琁 FunPark 姐姐
4	6/27 (五)	故事雲 Story Cloud-奇妙童書城	仁瀚閱讀推廣教育基金會
	11:20-12:00	(數位閱讀繪本)	劉靜渡 董事
5	7/2 (三)	Vita 元氣寶寶乳牙恆牙	惟生醫學文教基金會
	11:20-12:00	(醫學 3D 動畫)	Vita 老師

#### (五) 應配合事項:

#### 1. 課前準備:

- (1) 線上選課:於計畫網站報名選課,主辦單位將以 Email 方式提供直播軟體安裝手冊及帳號密碼(教室學習環境建議備有 Windows 作業系統電腦、Webcam、單槍投影機、有線網路 1M/10M 以上、喇叭)。視訊軟體安裝如有任何問題,歡迎洽本計畫技術顧問團隊。
- (2) 課程講義列印:協助列印課程學習單、問卷給予各參與之學生(各課程學習單將於報名成功後由主辦單位以 Email 方式提供)。

## 2. 課中學習:

- (1) 開啟視訊:請將視訊鏡頭對準學生,讓遠距老師能觀看各校學習狀態。
- (2) 教學現場協助:協助維持教室秩序、引導學生向主場學校及其他連線學校共同發表學習,或依主場教師指示發放課程學習單等。

#### 3. 課後回收:

(1) 課程學習單/問卷:協助回收各學生之課程學習單及問卷調查,並寄回給 主辦單位,以作為後續直播教學之參考依據。

## 三、 辦理單位

- (一) 主辦單位:經濟部工業局
- (二) 執行單位:財團法人資訊工業策進會數位教育研究所
- (三) 合作單位:勝典科技股份有限公司、希伯崙股份有限公司(LiveABC 互動英語教學集團)、智趣王數位科技股份有限公司、仁瀚閱讀推廣教育基金會、惟生醫學文教基金會、拉雅科技股份有限公司
- (四) 協辦單位:國立中山大學南區促進產業發展研究中心
- (五) 聯絡方式:

財團法人資訊工業策進會 數位教育研究所

王嬿茵小姐 (02)6631-6737 <u>venyinwang@iii.org.tw</u>;

鄭宇珺小姐 (02)6631-6718 eugeniacheng@iii.org.tw

直播技術顧問團隊 拉雅科技股份有限公司

張壬輔先生 (02)8773-7040 <u>isitagoodnews@gmail.com</u>

最新消息將於活動社團公告 https://www.facebook.com/groups/TSSC2014/,計 畫網站 http://iii.strikingly.com/學校可依需求於共學課表選課,歡迎加入社團, 為學校、為孩子爭取學習資源。

#### (六) 經費:

本計畫之經費由經濟部工業局負擔,感謝拉雅科技提供直播軟體技術支援。 註:若有未盡事宜或不可抗拒因素而有所異動,主辦單位保有變更內容權力