

桃園市建德國小 112 學年度小市長盃六年級
三對三籃球比賽實施計劃

修訂 112.12.20

壹、目的：

- 一、養成學生規律運動習慣，促進健康並增進學習效率。
- 二、配合教育部推動 SH150 計畫，提高學生參與體育活動的興趣，增加學生運動人口。
- 三、培養學生團隊合作精神及運動家精神，並凝聚班級的向心力。

貳、比賽辦法：

甲、3 對 3 籃球：

- 一、時間：113 年 5 月 30 日。
- 二、地點：活動中心籃球場。
- 三、參加人數：第一節、第三節男生各 3 人（至少 2 男），第二節女生 3 人，各節可候補 1 人，共 12 人。（開賽前提交選手名單，除傷病事故外，非登錄之選手不得上場，各節人員不得重複）
- 四、比賽規則：詳見附件一。
- 五、賽程：採單敗淘汰制，4 月 19 日(五)中午 12:40 於學務處外集合抽籤，如附件二賽程表。
- 六、獎勵：取前 4 名，前 4 名參賽學生每人頒發獎牌一面，以茲鼓勵。

參、裁判老師：3 對 3 籃球賽為外聘教練指導裁判。

肆、工作人員：自治市成員及學校運動團隊成員。

伍、經費概算：

品項	數量	單價	合計	備註
獎牌	48	40	1920	
裁判指導	8	400	3200	2 人*4 小時

裁判費用由家長會支應

陸、本計劃經 校長核可後公佈實施，修正時亦同。

承辦人：

家長會：

校長：

學務主任：

附件一

比賽規則：（要增加籃下三秒、持球五秒違例，罰球有進交換球權、發球未進搶籃板。）

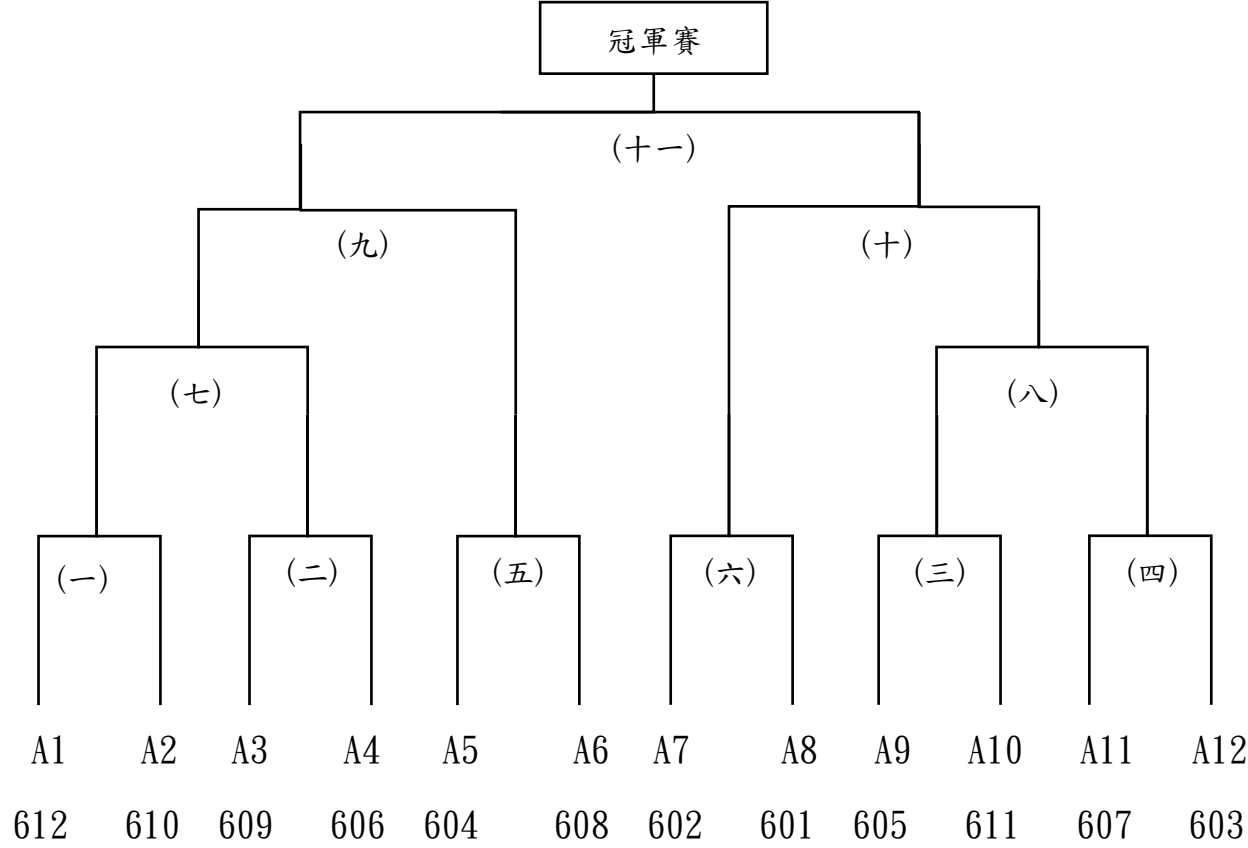
1. 每場比賽分三節，第二節為女生，每節上場 3 人（另可候補 1 人），每節人員不得重複。（候補者若第一節沒上場，可在第三節替補上場）（開賽前提交選手名單，先發 9 人穿 1~9 號背心，候補穿 10~12 號背心，非登錄之選手不得上場）。
2. 比賽進行中有球員受傷或遇死球狀況時可以請求更換替補上場。
3. 第一、三節開始時，由雙方猜拳決定哪一隊先發球。
4. 每節比賽時間為五分鐘，除非罰球、有球員受傷或裁判暫停比賽之外（裁判比手勢示意），比賽進行時皆不停錶。冠亞軍決賽時每隊每節比賽可請求暫停 1 次，暫停時間為 1 分鐘。
5. 比賽以正式籃球比賽的半個場區為準，每投進一球得 2 分（無三分球），罰球每球 1 分。
6. 每次進攻方球出界（包含腳踩線）或投球進籃得分後均須交換控球權，進攻方犯規或違例時亦交換控球權。遇爭球時，則由 2 隊爭球者猜拳決定。
7. 每次交換控球權或重新發球時，球須先經由防守方於 2 秒內回球（洗球），進攻方必須在 5 秒內自發球區發球。
8. 罰球自裁判將球交予罰球選手起算 5 秒內應出手罰球，違例者該球算籃外空心球。
9. 進攻方場上球員控球、且已開始計時，進攻隊球員不得於限制區域內連續停留或活動超過三秒（離開意指雙腳皆在限制區外），違者由對隊在發球區發球繼續比賽。
例外：①球員已有離開限制區之意圖且未得利；②球權無歸屬（死球、爭搶籃板、發球、投籃等）
10. 發球時，發球員必須雙腳立於 3 分線外發球，並將球傳出，不可直接投籃或運球，否則喪失控球權；防守球員不得進入發球區內（三分線外），否則第一次由裁判提出警告，第二次之後進攻方可罰一球（停錶），罰球後球權仍在原進攻方，球發出後則不在此限。
11. 防守方抄截獲球或搶得籃板球後必須將球傳出或運球到 3 分線外，該球員雙腳須立於 3 分線外，此時比賽立即開始，防守方可防守，進攻方可投、傳或運球。
12. 防守犯規時，若進攻方無投籃動作，則進攻方回發球區重新發球；進攻方有出手投籃動作，若球投進有算分但不再加罰，若沒投進則執行罰球 2 球。
13. 團隊犯規累計第 5 次起由對方進行 2 次罰球（停錶），進攻方罰球不中而搶得籃板球，可立刻出手投籃；若防守方搶得籃板球，在攻籃前，球必須回到 3 分線外。
14. 累積 4 犯球員須離場，不得再上場，若其中一隊人數少於 3 人時，比賽仍繼續進行。
15. 進攻方不可故意拖延比賽時間，違者第一次由裁判警告（停錶），第二次之後

則交換進攻球權；若防守方故意拖延比賽時間，則由進攻方罰一球(停錶)，罰球後球權仍在原進攻方。

16. 比賽時間結束，若兩班總得分相同，則由兩班各派 3 位代表（男女不拘）交互罰球，先領先 1 球者為勝（驟死賽）。

17. 服從並尊重裁判判決，否則裁判有權對球員、場邊加油團或老師判罰技術犯規（罰 2 球）。

112 學年度小市長盃六年級三對三籃球比賽賽程表



賽程時間表

3 對 3 鬥牛 5/30(四)

比賽 時間	(一) 08:30	(三) 9:00	(五) 09:30	(七) 10:00	(九) 10:40	(十一) 冠軍戰 11:30
比賽 時間	(二) 08:30	(四) 9:00	(六) 09:30	(八) 10:00	(十) 10:40	