

桃園市 107 學年度 建德國民小學（資訊科技）領域 教師專業學習社群

會議時間	107 年 11 月 28 日 13 時 0 分
會議地點	電腦教室一
主持人	黃振燊
紀錄	黃振燊
會議內容	
<p>一、資訊科技社群主題探討</p> <p>主題分享：翻轉教室-資訊輔具的力量</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 翻轉課堂（英語：Flipped classroom），又譯為翻轉教室、顛倒教室，是一種新的教學模式，2007 年起源於美國，翻轉課堂會先由學生在家中看老師或其他人準備的課程內容，到學校時，學生和老師一起完成作業，並且進行問題及討論。由於學生及老師的角色對調，而在家學習，在學校完成作業的方式也和傳統教學不同，因此稱為「翻轉課堂」。 2. 由美國科羅拉多州洛磯山林地公園高中（Woodland Park High School）兩位化學老師貝格曼（Jonathan Bergmann）與山森（Aaron Sams），在 2007 年時為解決學生缺課問題並進行補救教學，於是先錄製影片上傳至 YouTube，讓學生自己上網自學；課堂上則增加與學生的互動，或解惑、或實驗，啟動了翻轉教室。 3. 「翻轉教室」的最大推手是薩爾曼·可汗（Salman Khan），他為了指導親戚小孩數學而錄製教學影片上傳網路，這模式受到微軟創辦人比爾·蓋茨（Bill Gates）注意進而投資。後來影片內容慢慢擴及各科，成為今天的「可汗學院」（Khan Academy）。至今，每月都有超過百萬名學生會上網來使用可汗學院，影片點閱次數高達四億七千萬次，影響力愈來愈大。 4. 台大 MOOC：台大電機系教授葉丙成從 2013 年積極投入「翻轉教育」，利用 Coursera 軟體開設「機率」課程。葉丙成又領導開發寓教於樂的 PaGamO 線上遊戲，PaGamO 的名字源於以臺語發音的「打 Game 學」，是全球首創以線上遊戲為模式的學習系統，也是第一款放在 Coursera 的線上遊戲學習系統，PaGamO 擊敗 400 多個團隊，獲得全球第一屆的教學創新大獎「Reimagine Education」冠軍[5]，現在葉丙成教授是台大 MOOC（Massive Open Online Course，大規模開放在線課堂）計畫執行長。 5. 台北市中山女子高中：中山女中國文老師張輝誠自創『學思達教學法』，他認為老師講解的速度，遠遠比不上學生閱讀和理解的速度，相較一般高中生只精讀六 	

本國文課本，考試只考枝微末節，張輝誠認為，「唯有大量閱讀，學生的見識、知識和能力才能大大提升。」張輝誠在網路上公開分享自己的課表及製作的補充講義，打開教室大門，每個月有上百位老師從台灣的四面八方前來觀課。「老師，為什麼你的課本和我們不同？」這個提問，翻轉了教與學的主體，讓張輝誠看到學生自主學習的潛力和老師可以有的更大舞台。

6. 多樣化的各式教學平台已崛起，如均一教育平台、可汗學院、PhET 模擬教學、學堂在線 (xuetangX)、Codecademy、Code.org、Google Classroom (Google 雲端教室) 等，都是教學可利用的協助工具。

會議活動照片



▲107年11月28日

說明：翻轉課堂教學介紹



▲107年11月28日

說明：教學的資訊協助工具說明

運作紀錄表